

# **NOVA**<sup>®</sup> **DIDACTA** *Sistemas Didáticos*

## PROGRAMAÇÃO DE CLP - NÍVEL 2

### A QUEM SE DESTINA

Ao pessoal da área técnica e de engenharia que realiza atividades na área de automação e à docentes que necessitam de conhecimentos para implementação de aulas e projetos em automação.

### PROGRAMA

- Conceitos fundamentais de hardware.
- Saídas analógicas
- Comandos básicos de programação (Movimentação de Bytes, Comparador, Subtrator, Somador, Multiplicador).
- Métodos de programação (Cadeia Estacionária e Intuitivo).
- Desenvolvimento de atividades práticas em Software de Realidade Virtual.
- Introdução à IHM.
- Construção de Sistema Supervisório básico (Liga, Desliga e Monitoramento por Lâmpada) na IHM.

### METODOLOGIA

Exposições dialogadas e escritas, Exercícios Práticos com auxílio de Software de Realidade Virtual.

Tarefas realizadas com a utilização de Software PLC onde o hardware é simulado via software.

### DOCENTE

**Leandro Rovaron Cerdeira.** Tecnólogo em Automação Industrial, Formação acadêmica em Mecânica de Usinagem pelo SENAI - SP, Técnico em Eletrônica pela ETEC Júlio de Mesquita - SP, Tecnólogo em Eletrônica com ênfase em microprocessadores e automação industrial pela Faculdade Anhanguera, Pós Graduação em Automação Industrial pela Faculdade SENAI - SP. 3 anos de experiência em projeto e construção de ferramentas industriais, 3 anos de experiência em projetos e implantação de máquinas automatizadas, 7 anos de experiência na área educacional realizando try-out, capacitação de docentes, suporte técnico comercial e palestras sobre ferramentas educacionais.

### BENEFÍCIOS DO CURSO

- Capacitar os participantes a selecionar o hardware correto de acordo com a aplicação.
- Capacitar os participantes a selecionar o hardware correto de acordo com a aplicação.
- Aperfeiçoar o desenvolvimento cognitivo para implementação de lógica de programação e sistema supervisório.
- Desenvolver habilidades e conceitos de programação úteis ao dia a dia dentro de uma fábrica, curso tecnológico ou graduação.
- Melhora no aprendizado devido ao uso de ferramenta de realidade virtual. Aperfeiçoar o desenvolvimento cognitivo para implementação de lógica de programação e sistema supervisório.
- Desenvolver habilidades e conceitos de programação úteis ao dia a dia dentro de uma fábrica, curso tecnológico ou graduação.
- Melhora no aprendizado devido ao uso de ferramenta de realidade virtual.

### DURAÇÃO

21 horas distribuídas em 3 dias úteis consecutivos

### REALIZAÇÃO EM PARCERIA COM:

